

STHLM e-sportserie regeldokument

Dessa regler gäller för STHLM e-sportserie Overwatch turnering 2016.

● Lag

- Varje lag måste ha minst 6 stycken spelare, max 11 stycken.
- Lagnamnet får ej vara stötande eller i syfte att provocera.
- Spelare får ej byta lag mitt under säsongen.
- Varje lag ska ha en lagkapten.
- Varje lag ska vara registrerat på Toornament samt vara anmäld till turneringen.
- Lagen förutsätts vara bosatta i Stockholmsområdet.
- Resor till och från matcher och slutspel bekostas av lagen själva.

● Spelare

- Varje spelare ska spela på sitt eget konto och under sin Battletag.
- Varje spelare ska vara angiven som lagmedlem på Toornament.
- Åldergräns: 12 år.
- **Värdering och beteende**
 - Varje spelare ska följa "Svensk e-sports Code of Conduct". Denna går att läsa eller beställa från Sveroks hemsida: <http://www.respectallcompete.se/koden/>
 - Lagmedlemmar är sjysta mot varandra och sina motspelare.
 - Spelares användarnamn får ej vara stötande.
 - Personangrepp och kommentarer vars enda syfte är att provocera är ej tillåtna under turneringens gång.
 - Innan lag eller spelare diskvalificeras för oacceptabelt beteende kommer laget normalt att varnas.
 - Vid allvarligt oacceptabelt beteende eller bristande hörsamhet vid varning diskvalificeras lag eller spelare utan varning.
 - Ta kontakt med en admin om någon har utsatt dig för personangrepp, skicka då gärna med en screenshot av händelsen.
 - Spelas matchen på GoodGame Matrix ska spelarna följa deras ordningsregler. Bryts dessa har personal på GoodGame Matrix rätt att avbryta matchen och det felande laget tilldelas en förlust. Om båda lagen har brutit mot reglerna kommer båda lagen att ses som förlorande.

● Casters

- För att godkännas som caster, kontakta esportserien@sthlmesport.se.
- Casters ska följa "Svensk e-sports Code of Conduct". Denna går att läsa eller beställa från Sveroks hemsida: <http://www.respectallcompete.se/koden/>
- STHLM e-sportserie kommer att ta bort casters som inte sköter sig från listan på godkända casters.

● Spel

- Det är Overwatch som spelas.
- Det är den nyaste patchen som spelas, alla lagmedlemmar måste ha den senaste patchen installerad.

● Match

- Matcherna spelas om möjligt på [GoodGame Matrix](#), annars online eller där lagen överenskommer. Speltid på GoodGame Matrix bekostas av lagen själva, dock erhålls 10% rabatt för alla deltagare i STHLM e-sportserie.
- Match settings:
 - Rule Set: Competitive.
 - Server Location: Overwatch - Europe.
 - Game Mode: Private Game.
 - Matchen spelas bäst av tre kartor.
 - Vinnare av kartor avgörs på samma sätt som i Competitive play.
 - Första kartan som spelas är Route 66.
 - Det förlorande laget väljer nästa karta, dock inte samma karta som tidigare har spelats.
 - Alla kartor och hjältar som är tillåtna i Competitive play är tillåtna i e-sportserien.
- Varje lag får tre andra lag de ska möta inom en period om 6 veckor.
- Lagkaptenerna ska ta kontakt genom Battle.net eller e-post och bokar in tid och plats för matchen. Kaptenen till det övre laget i bracketen på Toornament tar kontakten med GoodGame Matrix. Om kaptenerna inte lyckas få kontakt med varandra, kontakta admins genom esportserien@sthlm.esport.se.
- Efter matchen registrerar det vinnande laget resultatet på Toornament.
- Båda lagen ska ta screenshots på resultatet för varje karta. Om det blir en dispyt om vad resultatet i matcherna var ska båda lagen ladda upp dessa screenshots på Toornament.
- Det kan hända att matcher streamas. För att motverka s.k. *ghosting*, där motspelare ser vad som händer, kommer streamen att ha en fördröjning på 5 min.
- Lagen får ej byta ut spelare under matchens gång.
- Admin från STHLM e-sport har rätt att spectata match.
- Av STHLM e-sport godkänd caster och ingen annan har rätt att casta match. Lista på godkända casters finns på Facebookgruppen [STHLM e-sportserie](#).
- Om admins kan konstatera trakasserier, olämpligt språkbruk, fusk, försök till fusk eller annat allvarligt regelbrott tilldelas det felande laget en förlust. Upptäcks detta under pågående match ställs resten av matchen in. Om båda lagen har brutit mot reglerna kommer båda lagen att ses som förlorande.

- **Diskvalificering**

- STHLM e-sport förbehåller sig rätten att diskvalificera lag som bryter mot ovanstående regler.

- **Kontakt med admins**

- Deltagare uppmuntras att kontakta admins i frågor rörande regler - läs dock igenom reglerna först för att se om din fråga redan är besvarad.
- Vid eventuellt regelbrott ska admin kontaktas via esportserien@sthlm.esport.se.
- Om admins kan konstatera trakasserier, olämpligt språkbruk, fusk, försök till fusk eller annat allvarligt regelbrott tilldelas det felande laget en förlust. Upptäcks detta under pågående match ställs resten av matchen in. Om båda lagen har brutit mot reglerna kommer båda lagen att ses som förlorande.
- Har du några andra frågor är du välkommen att kontakta oss på esportserien@sthlm.esport.se.